

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
1. BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Manfaat Penelitian.....	5
1.5 Lingkup Tugas Akhir.....	6
1.6 Kerangka Berpikir.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Penelitian Terdahulu.....	8
2.2 Rancang Bangun.....	12
2.3 Sistem Informasi.....	12
2.4 <i>Video Editor</i> .....	13
2.5 <i>Graphic Designer</i> .....	13
2.6 <i>Website</i> .....	13
2.6.1 Kategori <i>Website</i> Berdasarkan Bentuknya.....	14
2.6.2 Kategori <i>Website</i> Berdasarkan Fungsinya.....	14
2.7 Metode <i>Prototyping</i> .....	15
2.8 Metode Perancangan Sistem.....	16
2.8.1 Unified Modeling Language (UML).....	16
2.8.2 Macam-Macam <i>UML</i> .....	17
2.9 HTML.....	17

2.10	PHP.....	18
2.11	CSS.....	18
2.12	Java Script.....	19
2.13	Bootstrap.....	19
2.14	Laravel.....	20
2.14.1	Kelebihan Laravel.....	20
2.15	MySQL.....	21
2.16	Blackbox Testing.....	21
3.	<b>BAB 3 GAMBARAN UMUM DAN METODE</b> .....	23
3.1	Rencana Penelitian.....	23
3.2	Objek Penelitian.....	23
3.2.1	Gambaran Umum Objek Penelitian.....	23
3.2.2	Logo Perusahaan.....	23
3.2.3	Lokasi Penelitian.....	24
3.3	Metode Pengumpulan Data.....	24
3.3.1	Observasi.....	24
3.3.2	Wawancara.....	24
3.3.3	Studi Literatur.....	24
3.4	Analisis Proses Bisnis Saat Ini.....	25
3.5	Analisis Masalah.....	26
3.6	Analisis Proses Bisnis Usulan.....	27
3.7	Metode Pengembangan Sistem.....	28
3.8	Metode Pengujian Sistem.....	29
4.	<b>BAB IV PEMBAHASAN</b> .....	30
4.1	Mendengarkan Pelanggan.....	30
4.1.1	Analisis PIECES.....	30
4.1.2	Identifikasi Pengguna.....	31
4.1.3	Analisis Kebutuhan.....	32
4.1.3.1	Kebutuhan Sistem.....	32
4.1.3.2	Kebutuhan Fungsional.....	32
4.1.3.3	Kebutuhan Non-Fungsional.....	33
4.2	Membangun dan Memperbaiki <i>Prototype</i> .....	34
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	34
4.2.2	<i>Activity diagram</i> .....	36
4.2.3	<i>Class Diagram</i> .....	41

4.2.4 Hasil <i>Prototype</i> .....	42
4.3 Pelanggan Uji Coba.....	47
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>50</b>
5.1 Kesimpulan.....	50
5.2 Saran.....	50
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>51</b>

## DAFTAR TABEL

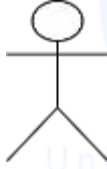


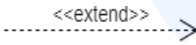

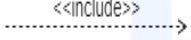
<b>Tabel 1.</b> Penelitian Terdahulu.....	8
<b>Tabel 2.</b> Pengujian Black-box.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Tabel 3.</b> Analisis PIECES.....	30
<b>Tabel 4.</b> Kebutuhan Fungsional Admin.....	32
<b>Tabel 5.</b> Kebutuhan Fungsional Klien.....	33
<b>Tabel 6.</b> Keterangan Use Case Diagram.....	35
<b>Tabel 7.</b> Pengujian Blackbox.....	48

## DAFTAR GAMBAR


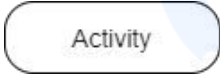
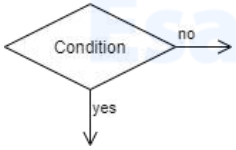


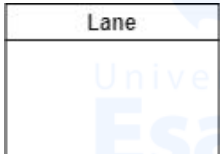
<b>Gambar 1.1.</b> Kerangka Berpikir.....	6
<b>Gambar 2.1.</b> Metode Prototype.....	16
<b>Gambar 3.1.</b> Logo Perusahaan.....	23
<b>Gambar 3.2.</b> Analisis Proses Bisnis Saat Ini.....	25
<b>Gambar 3.3</b> Proses Bisnis Usulan.....	27
<b>Gambar 4.1</b> Use Case Diagram.....	35
<b>Gambar 4.2.</b> Activity diagram Login.....	36
<b>Gambar 4.3</b> Activity diagram Admin Mengelola Paket Jasa.....	37
<b>Gambar 4.4</b> Activity diagram Klien Register.....	38
<b>Gambar 4.5</b> Activity diagram Klien Melihat Paket Jasa.....	39
<b>Gambar 4.6.</b> Activity diagram Klien berkonsultasi dan Memesan.....	40
<b>Gambar 4.7</b> Class Diagram.....	41
<b>Gambar 4.8</b> Halaman Home.....	42
<b>Gambar 4.9</b> Halaman Login (Sign In).....	43
<b>Gambar 4.10</b> Halaman Register (Sign Up).....	44
<b>Gambar 4.11.</b> Halaman Design Grafis.....	45
<b>Gambar 4.12.</b> Halaman Editing Video.....	46
<b>Gambar 4.13.</b> Halaman Contact.....	47

## DAFTAR SIMBOL

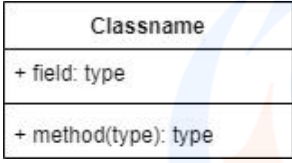
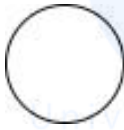


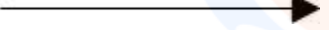


## A. Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>Actor</i>	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.
2.		<i>Use case</i>	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.
3.		<i>Association</i>	Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
4.		<i>Extend</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu.
5.		<i>Generalization</i>	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> di mana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.
6.		<i>Include</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> di mana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalannya fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini

## B. Activity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		Status Awal	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
2.		Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
3.		Percabangan / <i>decision</i>	Asosiasi percabangan di mana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
4.		Penggabungan <i>/ join</i>	Asosiasi penggabungan di mana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
5.		Status Akhir	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
6.		<i>Swimlane</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi

## C. Class Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		Kelas / <i>class</i>	Kelas pada struktur sistem.
2.		Antarmuka / <i>interface</i>	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
3.		Asosiasi / <i>association</i>	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
4.		Asosiasi berarah / <i>directed association</i>	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
5.		Generalisasi	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus).
6.		Kebergantungan / <i>dependency</i>	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.
7.		Agregasi / <i>aggregation</i>	Relasi antar kelas dengan makna semua- bagian ( <i>whole part</i> ).



**DAFTAR LAMPIRAN**

**Lampiran 1.** Riwayat Hidup..... 53